1. **Название проекта**

«Проект pygame ходилка прыгалка»

1. **Автор проекта**

Кушмухаметова Алина

1. **Описание идеи**

Основной идеей проекта является создание игры с использованием библиотеки pygame.

1. **Описание работы**

Для передвижения в игре необходимо использовать клавиши A, D, W, S (влево, вправо, прыжок вверх, спуск по лестнице соответственно), для атаки необходимо нажать клавишу R.

1. **Описание реализации**

Основной программой является main.py.

Основными классами являются класс игрока (Player), а также класс врага (Enemy). Функции load\_level и generate\_level отвечают за загрузку и создание уровней на основе текстовых файлов.

Для полного погружения в игровой процесс реализована анимация и музыкальное сопровождение.

Так же реализован класс Camera, позволяющий обеспечить плавное перемещение по уровню.

1. **Скриншоты**



